

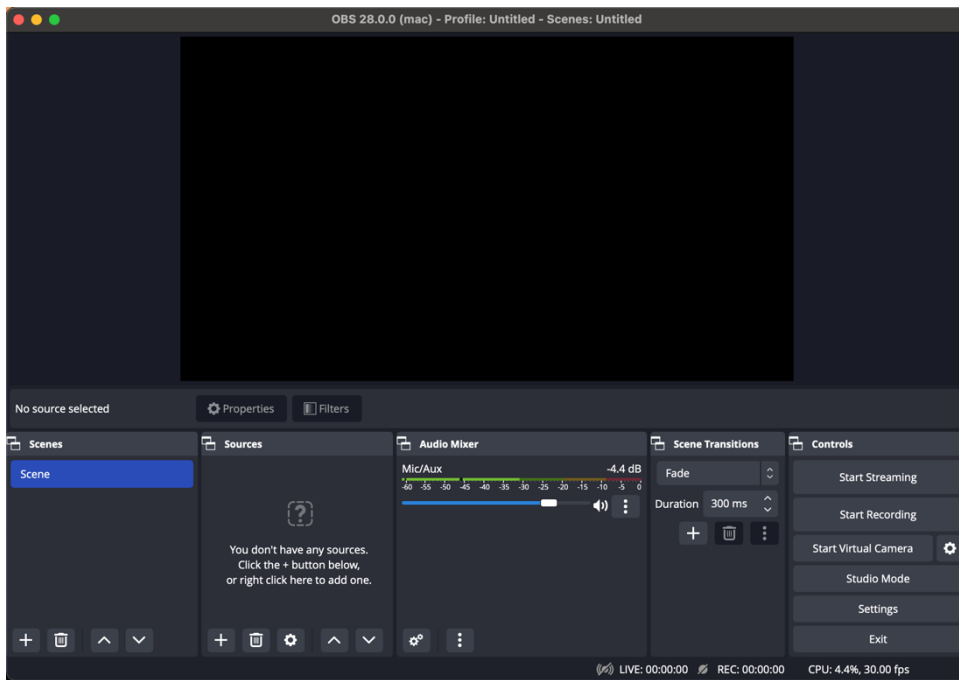
คู่มือแนวทางการถ่ายทอดสดด้วยโปรแกรม OBS Studio

เนื้อหา

1. โปรแกรม OBS Studio ย่อมาจาก Open Broadcaster Software คือโปรแกรมเครื่องมือฟรีที่ใช้ในงานอัดวิดีโอ และวิดีโอถ่ายทอดสด (Live Streaming) เหมาะสำหรับนำเสนอเนื้อหาในรูปแบบวิดีโอและเสียง ผู้ใช้สามารถอัดวิดีโอกิจกรรมต่าง ๆ บนหน้าจคอมพิวเตอร์ โดยรับสัญญาณวิดีโอจากกล้อง เพื่อมาแสดงผลในหน้าต่างเดียวกันไปพร้อม ๆ กันได้ เผยแพร่เนื้อหาวิดีโอไปยังโลกออนไลน์ในแบบ Live โดยที่เว็บไซต์นั้นจะต้องมี Stream Service ให้บริการ เช่น Facebook YouTube และเว็บไซต์ออนไลน์อื่น ๆ

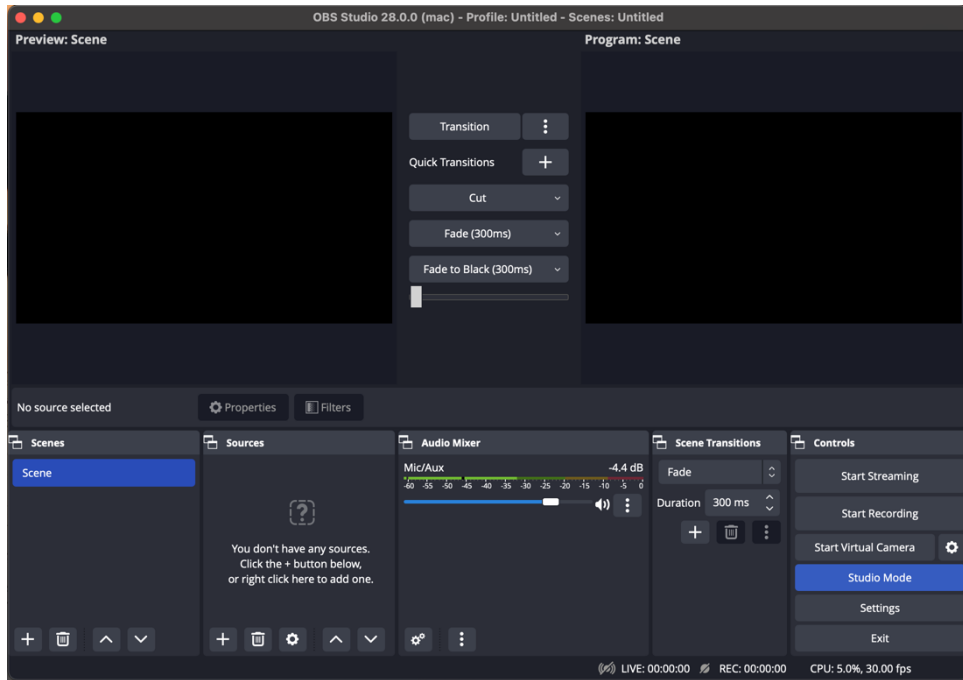
2. โปรแกรม OBS Studio สามารถอัดวิดีโอและถ่ายทอดสด (พร้อมกันได้) Live ถ่ายทอดสดวิดีโอไปยังเว็บไซต์ออนไลน์ แสดงผลวิดีโอซ้อนวิดีโอในชั้นเดียวกันได้ ใส่ข้อความ รูปภาพ และย้ายตำแหน่ง ในขณะที่บันทึกวิดีโอ หรือเผยแพร่วิดีโอได้ ปรับแต่งประสิทธิภาพของวิดีโอและประสิทธิภาพของเสียง

3. ดาวน์โหลดโปรแกรม OBS Studio ได้ที่ <https://obsproject.com/download>

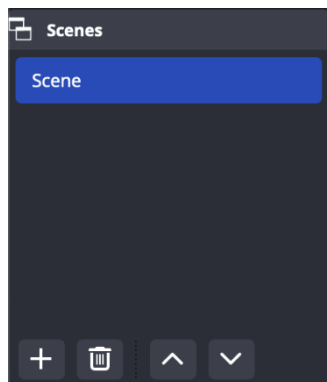


4. แนะนำเครื่องมือการใช้งาน OBS Studio

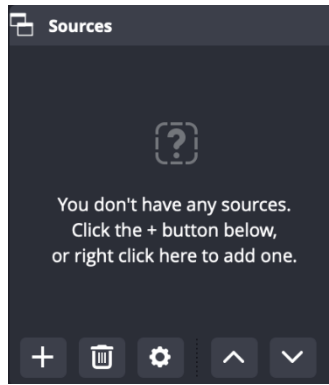
4.1 การปรับมุมมองเครื่องมือเป็น Studio Mode



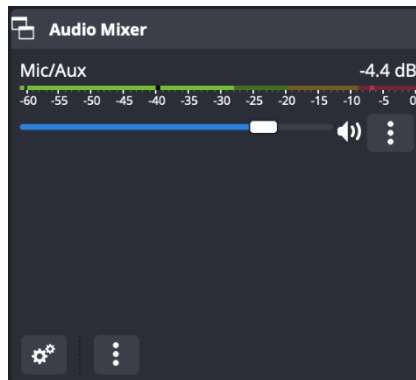
4.2 พื้นที่การทำงาน Scenes เป็นหน้าต่างการใช้งานในการปรับเปลี่ยนการนำเสนอ



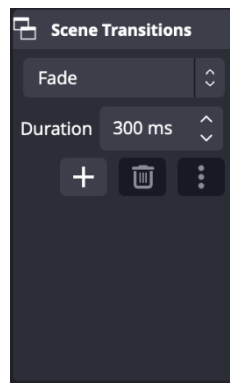
4.2 พื้นที่การทำงาน Sources คือ ข้อมูลที่นำเข้า เช่น กล้อง ภาพ เสียง ข้อความ เว็บไซต์



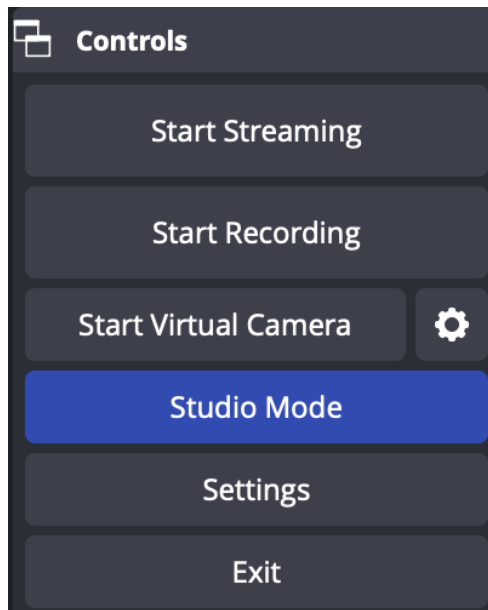
4.3 พื้นที่การทำงาน Audio Mixer คือ หน้าต่างการจัดการเสียงภายในโปรแกรม



4.4 พื้นที่การทำงาน Scene Transition คือ การเพิ่มเอฟเฟกต์เพื่อการ Switch Transition



4.5 พื้นที่การทำงาน Control ประกอบไปด้วย

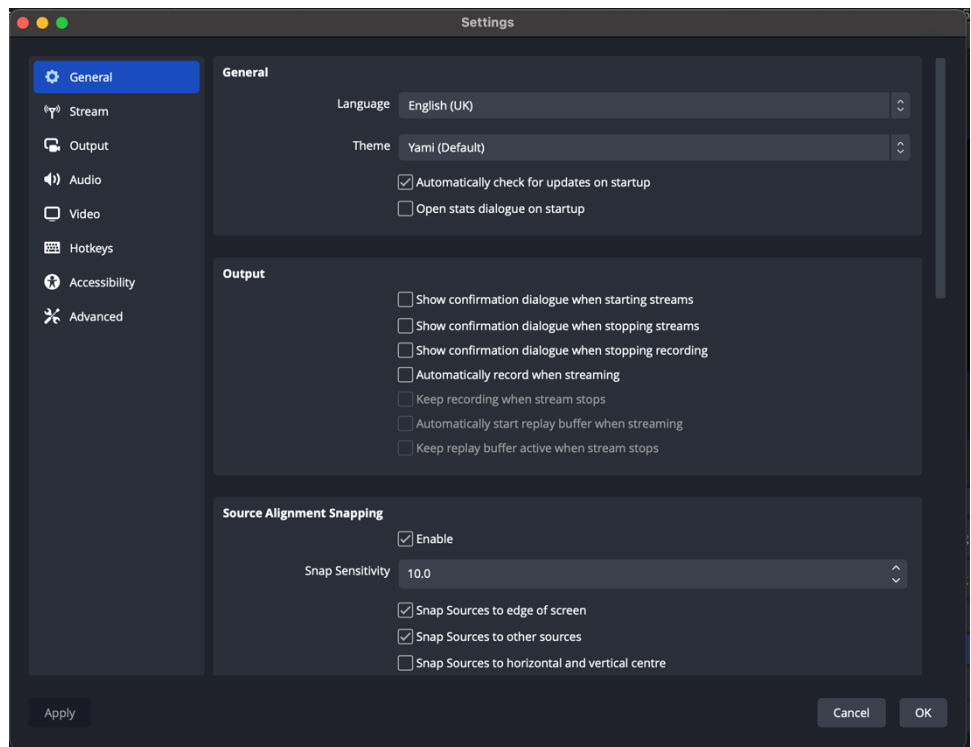


4.5.1 Start Streaming

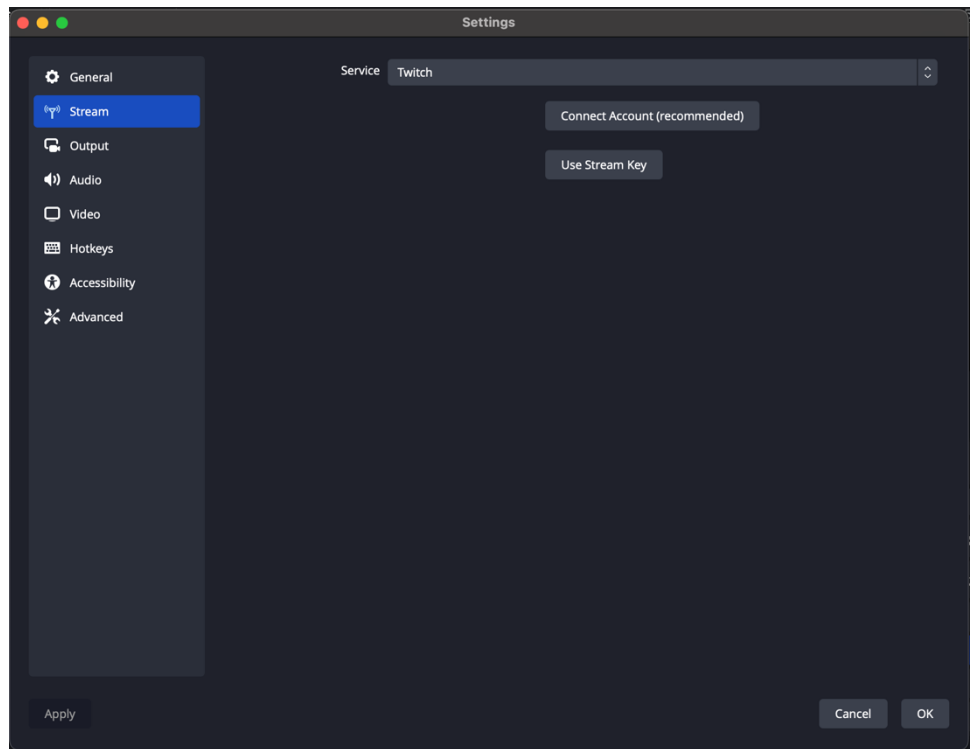
4.5.2 Start Recording

4.5.3 Start Virtual Camera

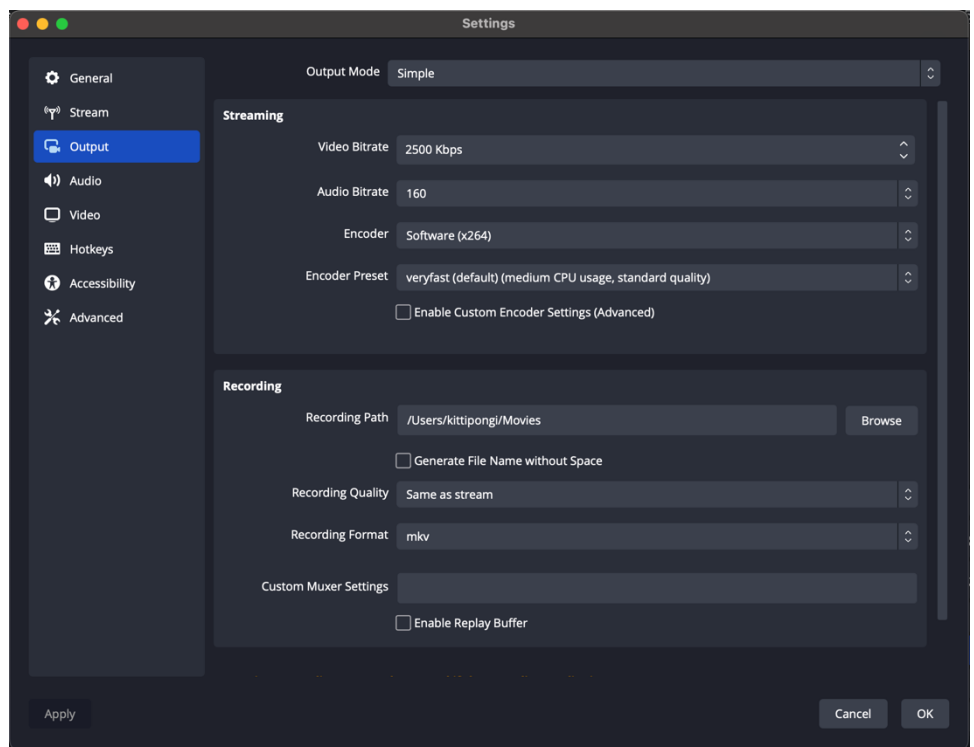
4.5.4 Setting



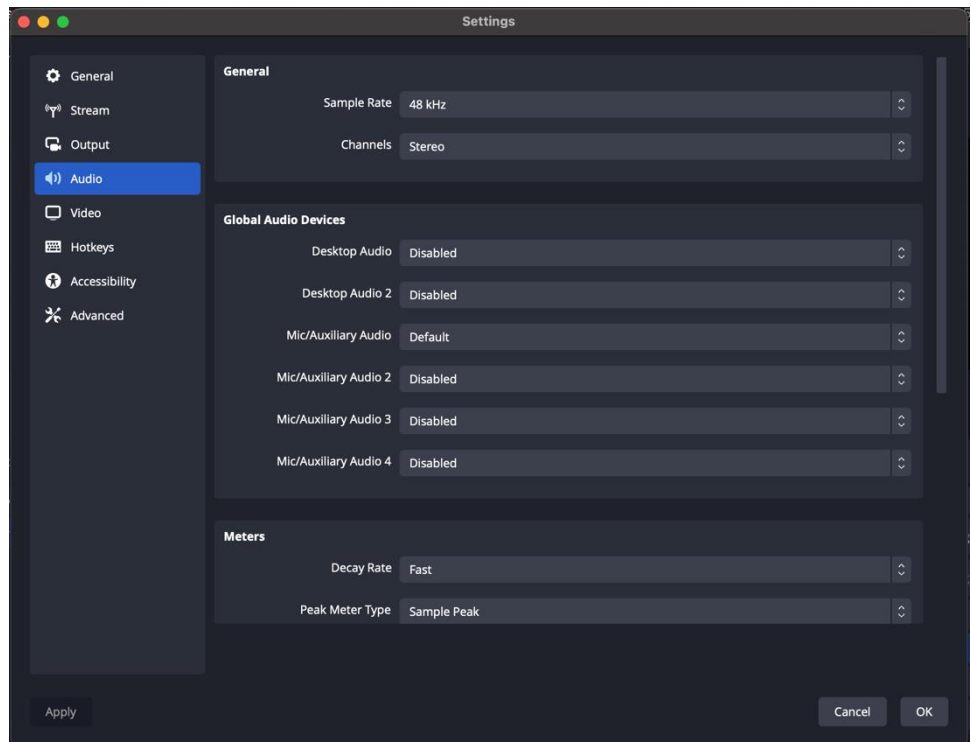
การตั้งค่าพื้นฐาน เพื่อให้เหมาะสมกับ Output



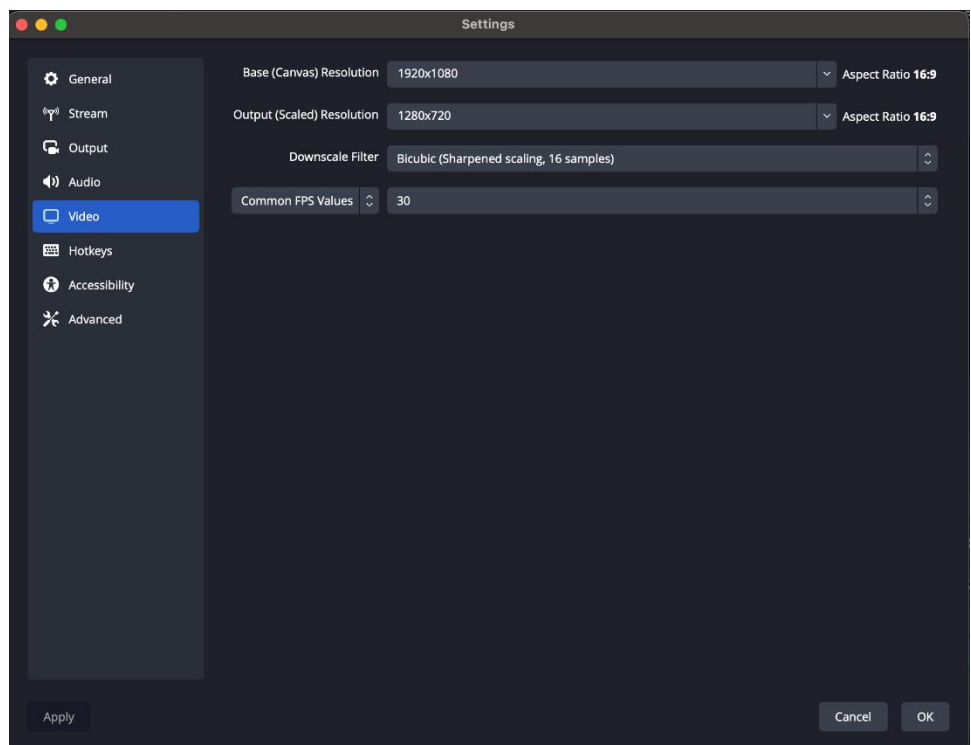
การตั้งค่า Stream เพื่อให้เหมาะสมกับ Platform



การตั้งค่า Output เพื่อตั้งค่าคุณภาพ Output
ของการ Streaming และ Recording



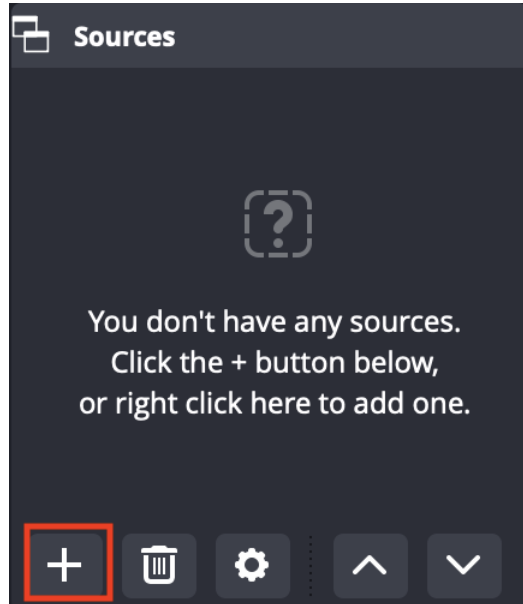
การตั้งค่า Audio การกำหนด Input และ Output ของเสียง



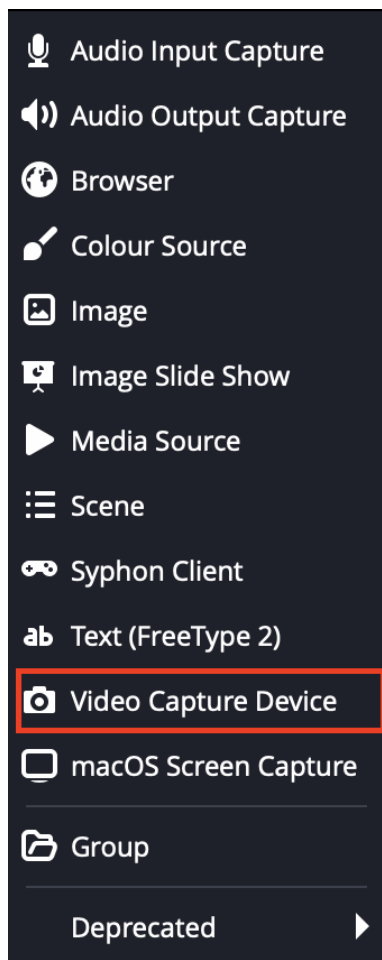
Video Base Resolution คือ การกำหนดคุณภาพของ Streaming ของต้นทางและปลายทาง

5. การเพิ่มอุปกรณ์ภาพและเสียงภายในโปรแกรม OBS Studio เพื่อให้เห็นหน้าผู้ดำเนินการถ่ายทอดสดไปด้วยในระหว่างการ Stream จะต้องมิก้องเว็บแคมที่ต่อเข้ากับเครื่อง PC โดยตรง และทำการติดตั้งเรียบร้อยแล้ว จึงจะสามารถเพิ่มเข้าไปในการ Stream ได้ มีขั้นตอนดังนี้

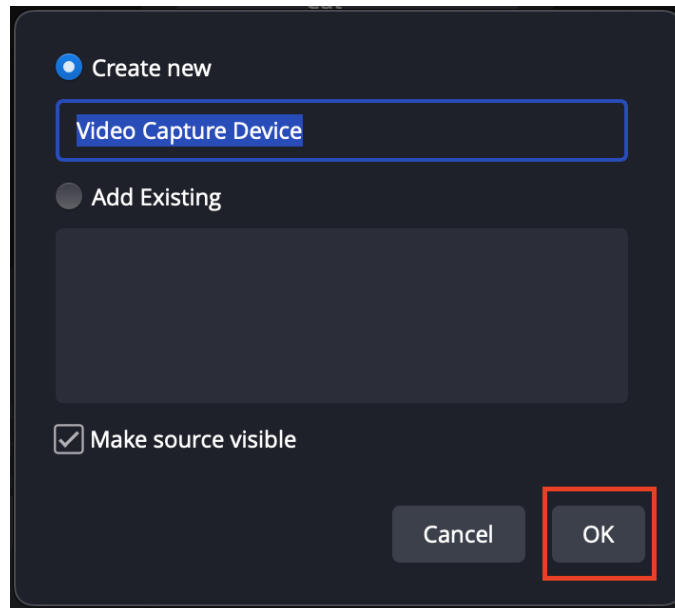
5.1 กดเครื่องหมาย + ที่หน้าต่าง Source



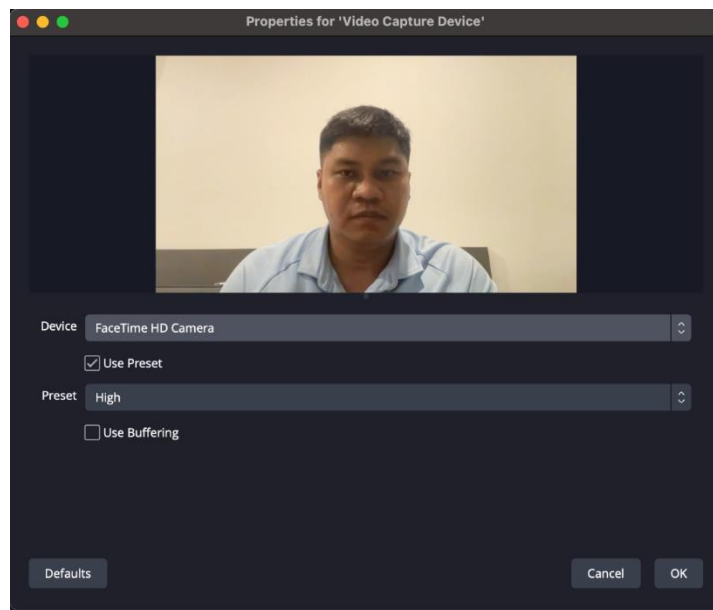
5.2 ไปที่ Video Capture Device



5.3 จะปรากฏหน้าต่าง Create Select Source ทำการตั้งชื่อให้เรียบร้อย และกด OK

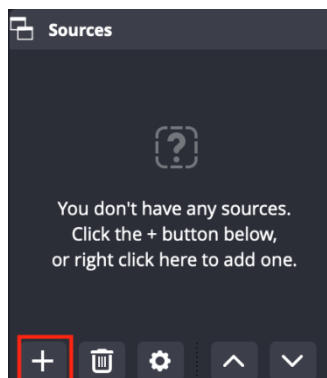


5.4 จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าอุปกรณ์ ทำการเลือกอุปกรณ์ที่ต้องการจะนำเข้า และกด OK

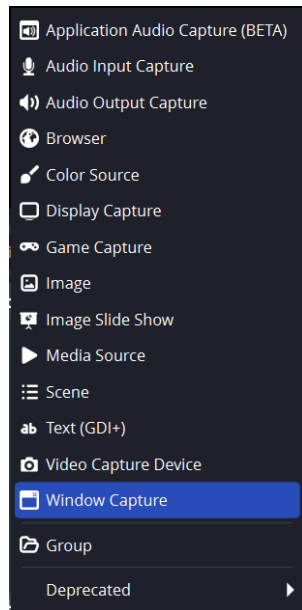


6. การเพิ่มหน้าจอนำเสนอเข้า Stream (Adding Presentation Screen to OBS Studio) การเพิ่มหน้าจอนำเสนอเข้า Stream มีขั้นตอนดังนี้

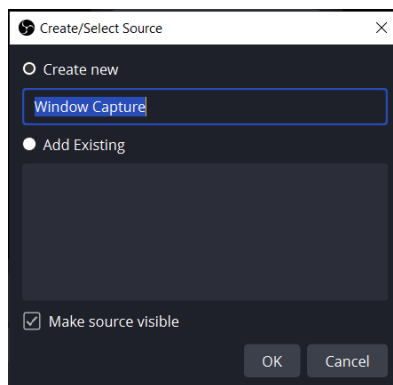
6.1 กดเครื่องหมาย + ที่หน้าต่าง Source



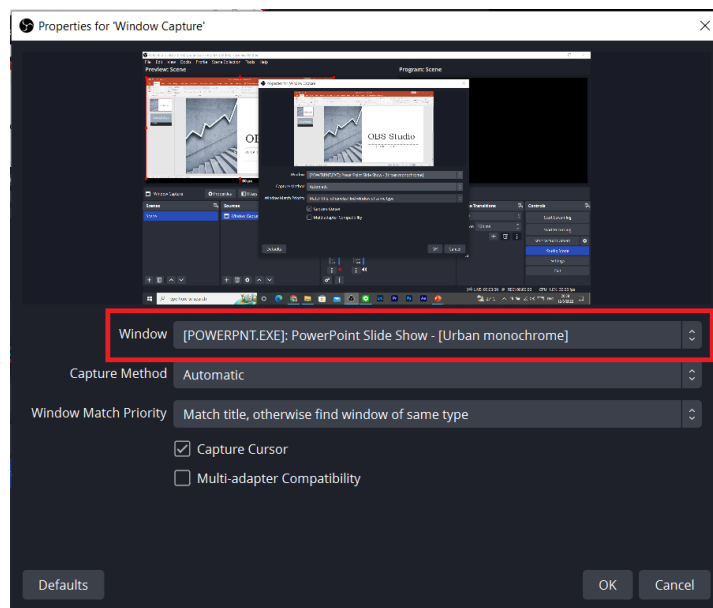
6.2 ไปที่ Window Capture



6.3 จะปรากฏหน้าต่าง Create Select Source ทำการตั้งชื่อให้เรียบร้อย และกด OK

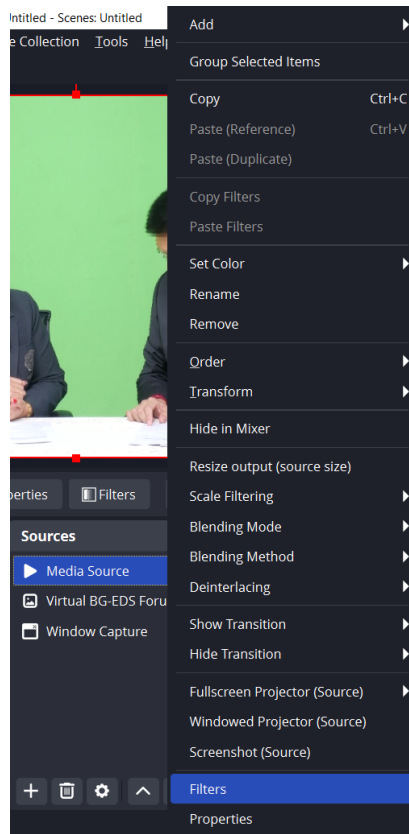


6.4 ในตัวเลือก Window สามารถเลือกไฟล์ที่เราต้องการนำเสนอได้เลย โดยโปรแกรมนั้นต้องมีเปิดอยู่ จากนั้นกด OK

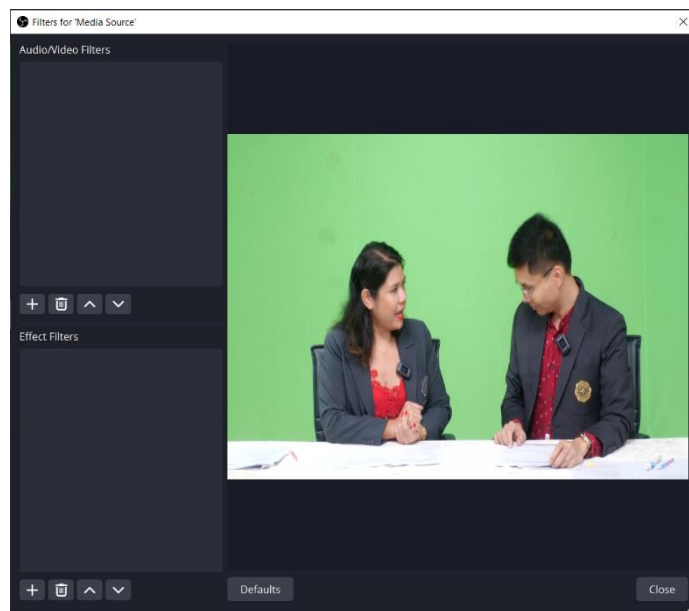


7. การตัดพื้นหลังด้วย Chroma Key (Green Screen) เหมาะสำหรับการซ้อนทับตัวคนลงในฉากหรือพื้นหลังอีกที เพื่อให้ผู้ชมสามารถเห็นสิ่งที่นำเสนอได้มากขึ้น และสร้างความน่าสนใจให้กับตัววิดีโอที่จะถ่ายทอดสดหรือบันทึก โดยในตัววิดีโอที่ต้องการจะตัดพื้นหลังควรมีฉาก เป็นสีเขียว หรือ สีน้ำเงิน ให้ตัดกับเสื้อผ้า หรือตัวคนที่อยู่ในวิดีโอที่เราต้องการจะตัดออก มีขั้นตอนดังนี้

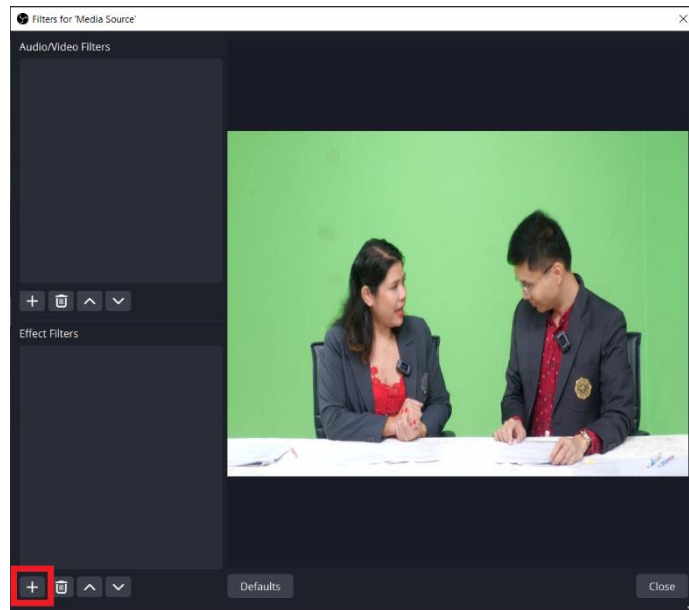
7.1 เมื่อผู้ใช้มีการนำเข้ากล้องที่มีฉากพื้นหลังเป็นสีเขียวแล้ว ให้ผู้ใช้งานเลือกกล้องที่ทำการเพิ่มไว้ที่อยู่ใน Sources จากนั้นกดที่ Filters



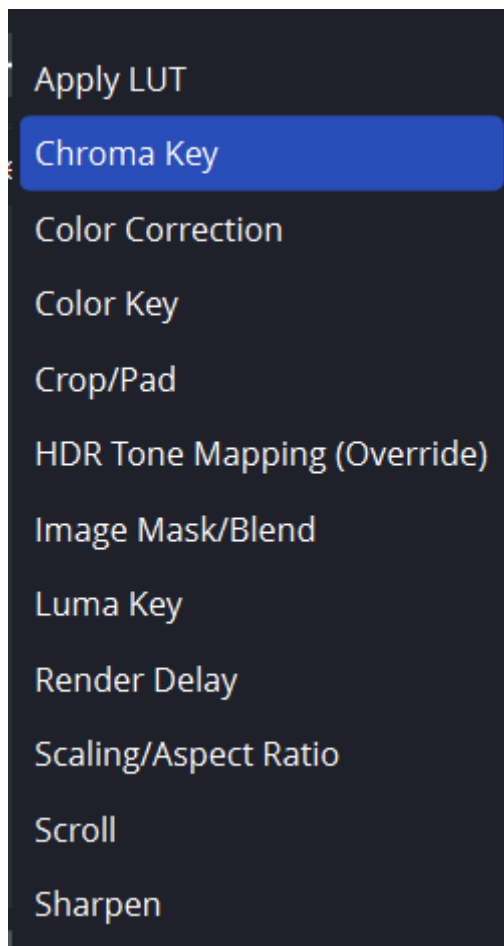
7.2 จะปรากฏหน้าต่างต่าง Filters for Video Capture Device



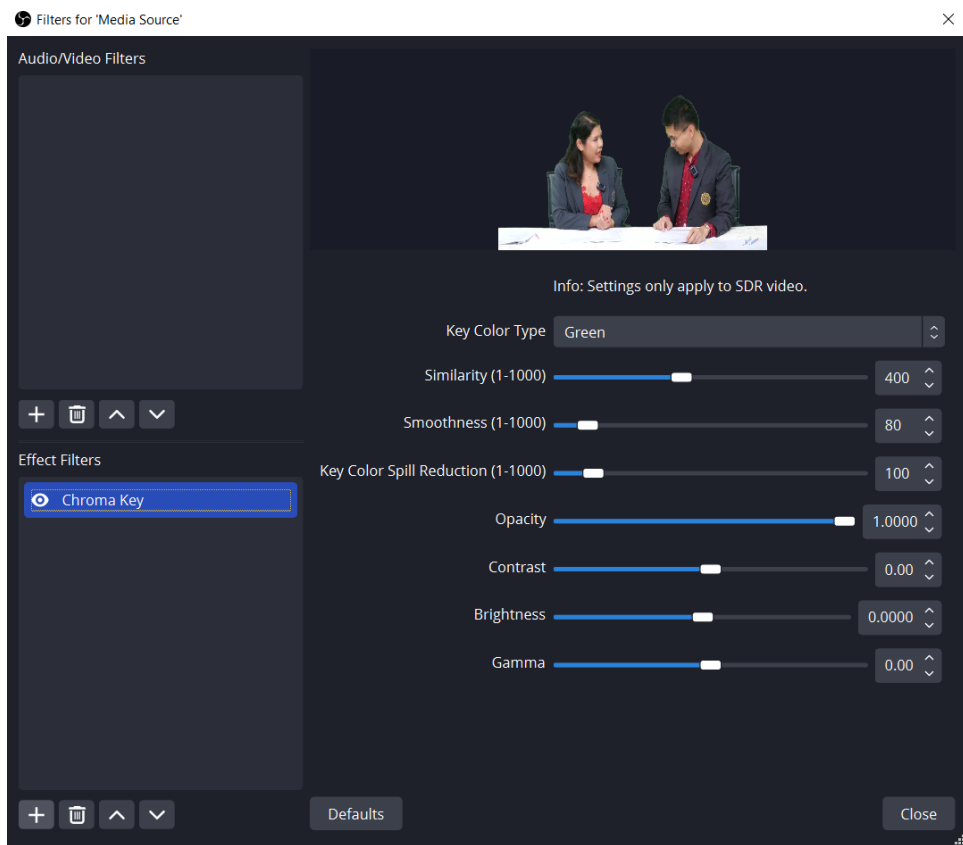
7.3 กดเครื่องหมาย + ที่หน้าต่าง Effect Filters



7.4 เลือกฟังก์ชัน Chroma Key



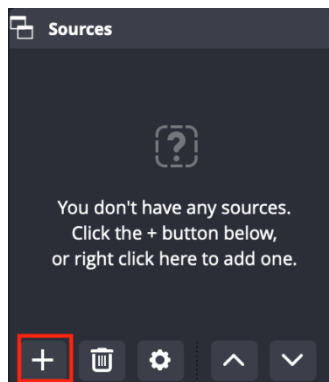
7.5 จากนั้นทำการตั้งค่า การตัดพื้นหลังเพื่อให้ภาพมีความเนียนขึ้น



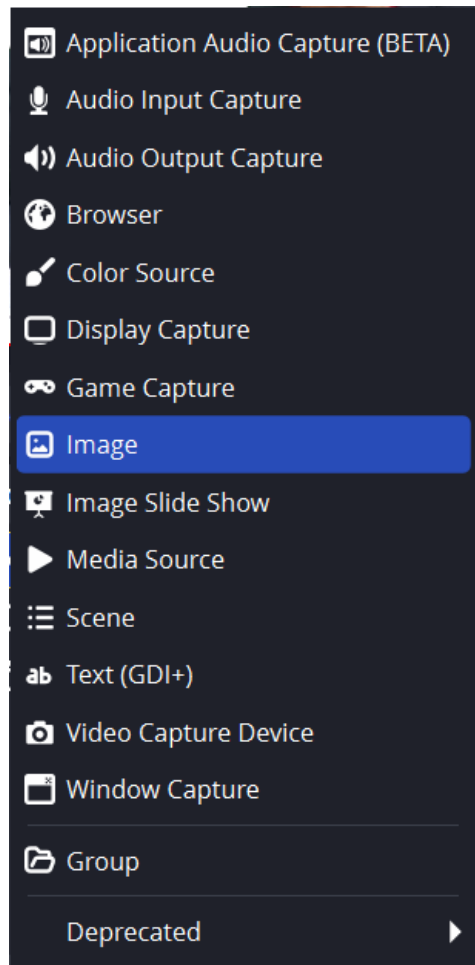
7.6 เมื่อได้ภาพที่พอใจ กด Close

8. การเพิ่มรูปภาพเข้า Stream (Adding Image to OBS Studio) สามารถทำได้ในกรณีที่ยากใช้รูปอวตาร หรือรูปอื่น ๆ หรือเพิ่มรูปโลโก้

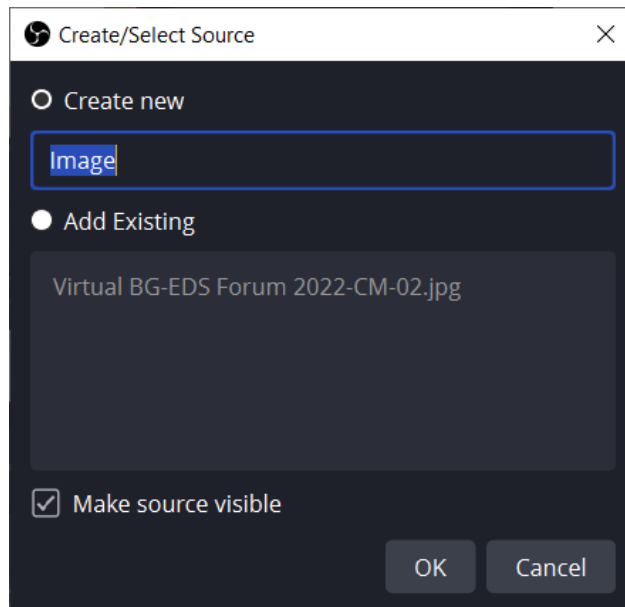
8.1 กดเครื่องหมาย + ที่หน้าต่างต่าง Source



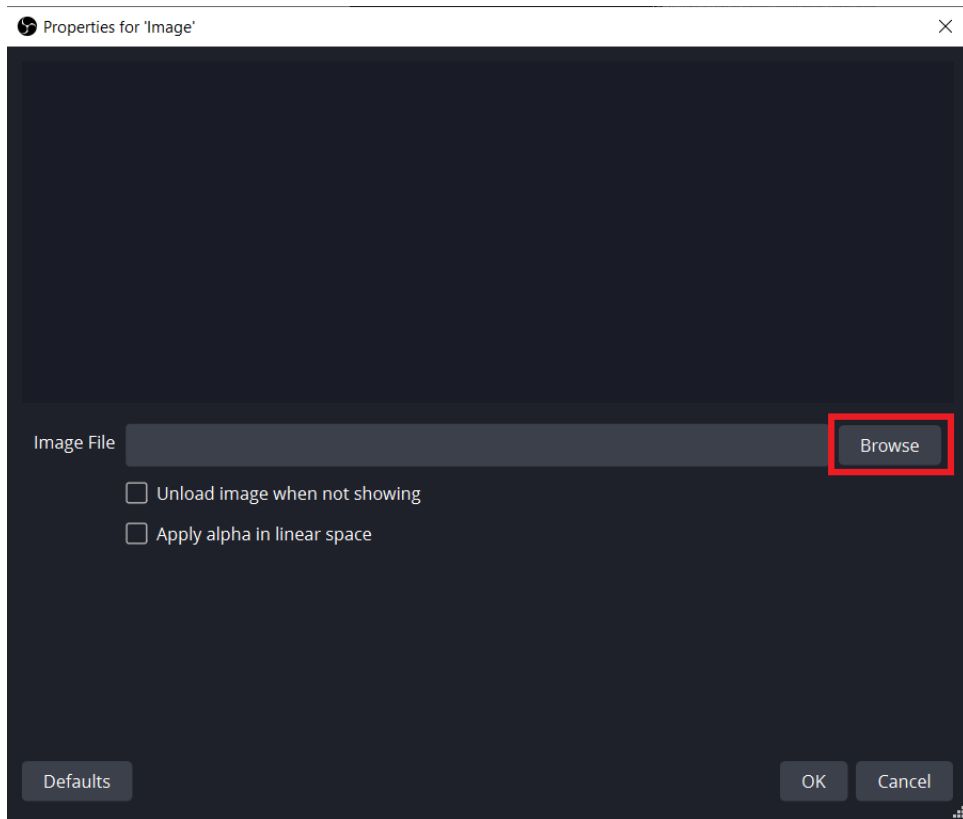
8.2 ไปที่ Image



8.3 จะปรากฏหน้าต่าง Create Select Source ทำการตั้งชื่อให้เรียบร้อย และกด OK



8.4 ทำการเลือกรูปภาพที่ต้องการ โดยกด Browse กด OK



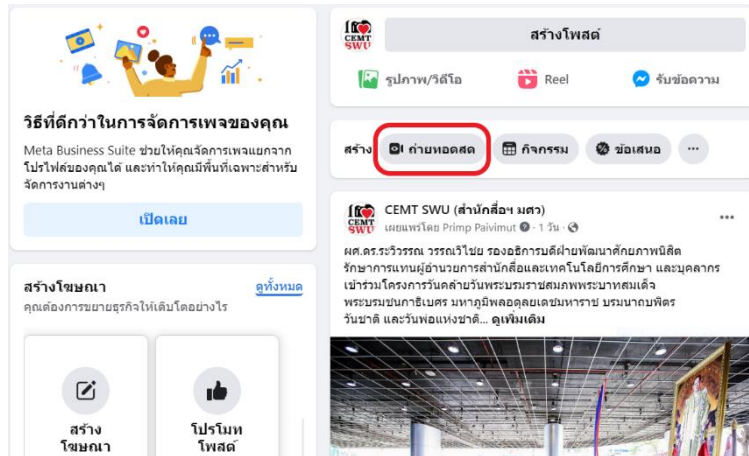
9. การเชื่อมต่อสัญญาณเพื่อ Stream เข้า Facebook หรือ YouTube หรือ Zoom จะต้องใช้คีย์ Stream (Stream Key) เพื่อทำการส่งสัญญาณถึงกัน แต่ YouTube จะเปลี่ยนตัวเลือกเป็น YouTube - RTMPS และกดปุ่ม Get Stream Key

9.1 ในกรณีการถ่ายทอดสดไปทางช่องทางต่าง ๆ ผู้ใช้งานต้องดูข้อกำหนดของช่องทางนั้น เพราะในต่างแพลตฟอร์มมีหน้าตาการใช้ที่ต่างกัน แต่ขั้นตอนค่อนข้างคล้ายกันอยู่ เช่น Facebook

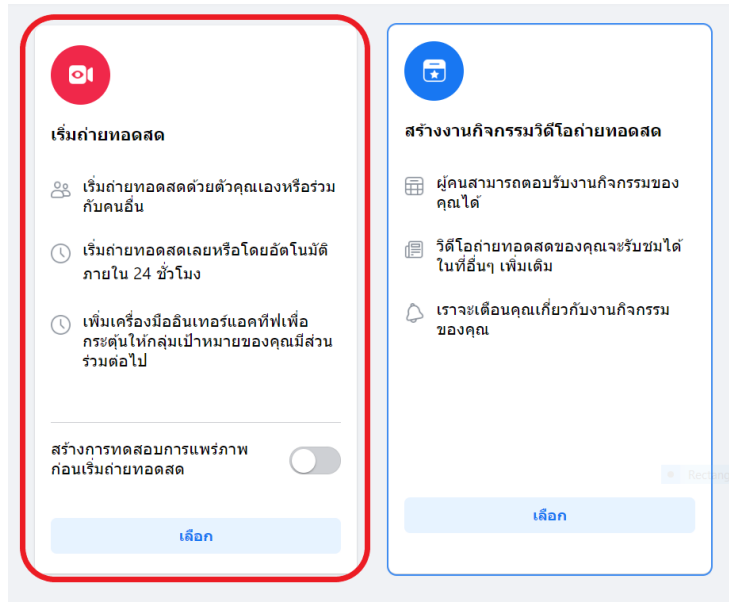
9.1.1 เข้า Facebook ที่ต้องการจะทำการถ่ายทอดสด



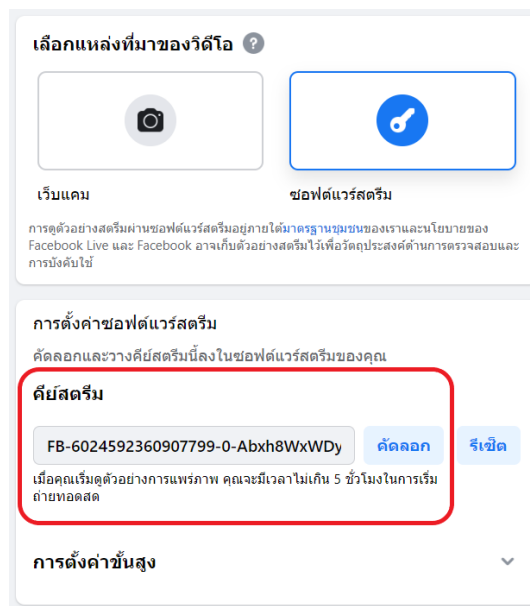
9.1.2 เลือกเมนู วิดีโอถ่ายทอดสด



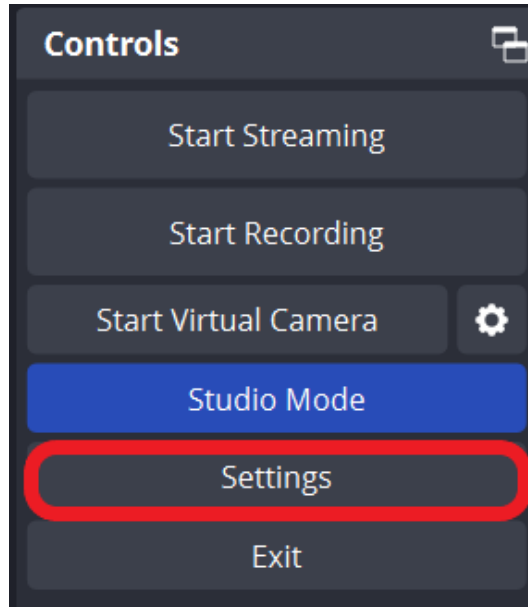
9.1.3 เลือกเมนู “เริ่มการถ่ายทอดสด”



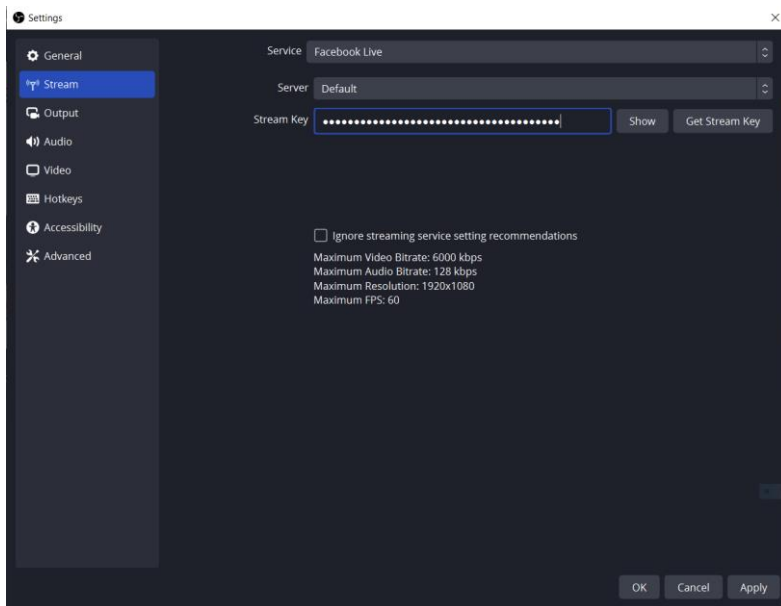
9.1.4 ทำการ คัดลอก คีย์ Stream ทั้งหมดไปวางในโปรแกรม OBS



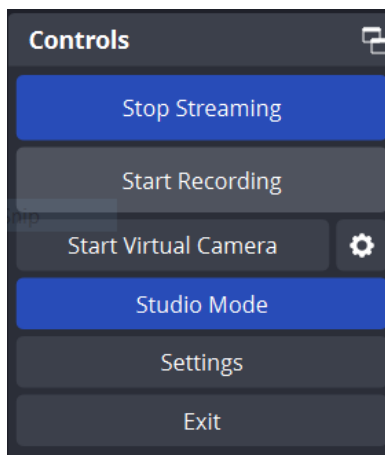
9.1.5 ในโปรแกรม OBS จะอยู่ในส่วนของ Settings เลือกที่เมนู Steam



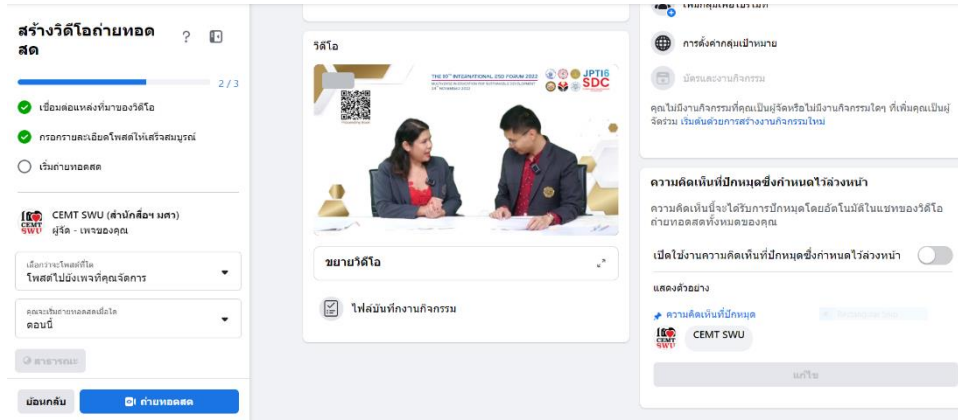
9.1.6 วางคีย์ที่คัดลอกมาจาก Facebook ในช่อง Stream แล้วกด OK



9.1.7 จากนั้นกดปุ่ม Start Stream ที่ OBS



9.1.8 จากนั้นพิมพ์ ชื่อคลิป และพิมพ์รายละเอียดงานไลฟ์สด แล้วกด “ถ่ายทอดสด” เป็นอันเสร็จสมบูรณ์



ผู้เขียน



นายกิตติพงษ์ อินทรพานิช
นักวิชาการโสตทัศนศึกษาชำนาญการ
สำนักสื่อและเทคโนโลยีการศึกษา